



## **Dofus :**

**Par Esteve Gregory**

Dofus est un jeu de rôle massivement multi-joueurs (MMORPG qui veut dire : jeu de rôle massivement multi-joueurs joueurs sur internet) sorti par Ankama Games. Après quelques mois de bêta-test, Dofus est sorti le premier septembre 2004 en France. Une version 2.0 est prévue pour 2009. Elle est très attendue. Elle gardera les mêmes caractéristiques, mais avec des nouveaux graphismes et une nouvelle interface . Ankama a investi dans le développement de deux suites : Dofus Arena, un jeu multi-joueurs en ligne qui est sorti en début 2006, est une option de Dofus -Wakfu, sorti début 2008 en bêta-test fermé et en fin 2008 en bêta ouverte .



Dofus est un jeu de rôle. On y retrouve une multitude d'armes et d'équipements en tout genre, plus d'une vingtaine de métiers différents et plus d'une centaine de monstres répartis en différentes zones (morceaux de carte, sur lesquelles l'on se déplace d'ailleurs comme sur une carte) formant l'univers de Dofus, dont 95% ne sont accessibles qu'aux abonnés .Le combat se joue au tour par tour, sur des cartes quadrillées (à la superficie variée). À la base, chaque joueur peut à son tour se déplacer de trois cases et utiliser ses points d'action (PA) pour utiliser ses compétences. Par la suite, ses points d'action et points de mouvement (PM) pourront être augmentés ou diminués lors de l'évolution des niveaux du personnage ou grâce à certains équipements ou sorts. Les combats se font souvent en dehors des combats, les déplacements se font librement .Lorsqu'un personnage meurt, celui-ci perd de l'énergie. Si son énergie est épuisée, il doit accomplir une sorte de pèlerinage sous la forme d'un fantôme qui se déplacera très lentement pour atteindre une « Statue de Phénix » où il pourra ressusciter et regagner un peu de son énergie vitale). Un prêtre peut également lui redonner sa forme humaine et une partie de son énergie .Les échanges commerciaux dans le jeu sont réglés avec la monnaie de Dofus, le Kama.



### **Les métiers :**

Le personnage peut utiliser un métier. On différencie les métiers de récolte : mineur, paysan, pêcheur ou encore bûcheron des métiers d'artisanat : forgeron, sculpteur, tailleur, bijoutier, cordonnier, boulanger, poissonnier, boucher et bricoleur (qui s'utilise uniquement dans les villes de Bonta et Brakmar) la production de nourriture s'utilise afin de redonner de la vie, de l'énergie, des points de caractéristiques à son personnage. Le métier d'alchimiste est le seul à pouvoir utiliser récolte et artisanat. Un nouveau métier artisan crée en 2007: les Bricoleurs qui peuvent fabriquer des clés, pour entrer dans les donjons, des prismes de conquête, utilisés par les joueurs qui possèdent une alignement (ange ou démon) pour « capturer » un territoire, où il peuvent encore confectionner des objets d'élevage pour dresser les montures (dragodindes ou encor DD) des joueurs.

Un métier va du niveau 1 à 100, plus on avance dans les niveaux plus il est possible de débloquent des nouvelles recettes et différentes récoltes. Il n'est possible d'apprendre un nouveau métier qu'une fois au niveau 30 de l'ancien métier. Une amélioration de métiers d'artisanat existe à partir du niveau 65, comme « costumage », « joaillomage » ou « cordonage », qui permette de modifier les caractéristiques des équipements des personnages par la « forgemagie ».

### **Alignement :**

Le système d'interaction entre les joueurs permet au personnage d'accéder à certains avantages, et d'arriver à certaines zones (village de Zoths, villages de Pandala...). Mais début 2008 avec les nombreuses mises à jour de Dofus, le système PVP (parchemin liée a un autre de rang différent qui se dit aussi « traque ») a été instauré pour les joueurs, les Points d'Honneur (PH) sont distribués en prenant compte de :

- Niveau de votre adversaire
- Son grade
- Votre niveau

#### **Ange Ou Démon?**



Pour encourager les agressions équilibrées, les ailes des plus bas niveaux sont modifiées (assombries) et celles des plus hauts niveaux sont entourées d'une aura particulière (éclairé) pour que les joueur puissent voir quel joueur attaquer.